

ROMANIA
CONSILIUL LOCAL BLEJESTI
JUDETUL TELEORMAN

HOTARARE

**PRIVIND: alegerea președintelui de ședință Consiliu Local Blejești,
pentru următoarele 3 luni**

Consiliul local al comunei Blejești-Teleorman, întrunit în ședință extraordinară de lucru pe luna aprilie 2019, având în vedere:

-H.C.L. nr. 8 din 25 iulie 2012 de aprobare a regulamentului de organizare și funcționare a Consiliului Local Blejești; proiectul de hotarare inițiat de primarul comunei Blejești; avizul comisiilor de specialitate ale Consiliului Local Blejești;

-prevederile Legii nr. 35/2002 privind Regulamentul cadru de organizare și funcționare a Consiliului Local, modificată ulterior;

-prevederile art. 35 alin. (1); art. 117 lit.(a) din Legea 215/2001 privind administrația publică locală, republicată în anul 2007 modificată și completată.

În temeiul art. 45 alin. 1, art. 115, alin (1), lit « b » din Legea 215/2001 privind administrația publică locală, republicată în anul 2007 modificată și completată;

HOTĂRĂȘTE:

Art.1. Alegerea președintelui de ședință pentru următoarele convocări ale Consiliului Local Blejești, pe o perioadă de **3 (trei) luni, respectiv mai, iunie si iulie 2019.**

Art.2. Se alege în funcția de președinte al Consiliului Local Blejești, consilierul
TRAIAN GHEORGHE.

Art.3. Președintele de ședință, își va desfășura activitatea conform atribuțiilor conferite prin Regulamentul de funcționare a Consiliului Local aprobat prin HCL nr. 3 din 27 februarie 2009, precum și celor conferite de Legea 215/2001 privind administrația publică locală, republicată cu modificările și completările ulterioare.

Art.4. Secretarul comunei Blejești județul Teleorman, se va ocupa de comunicarea prezentei hotărâri către:

- Instituția Prefectului județului Teleorman, pentru verificarea legalității;
- primarul localității;
- afișarea la avizierul și pe site-ul unității, a Hotărârii Consiliului Local;

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,

Chirita Mihai

**AVIZAT PENTRU LEGALITATE,
SECRETAR ,**

Jr. Burcea Adriana

BLEJEȘTI

Nr. 16, din 16.04. 2019

